



MAXIME ISNEL

TECH LEAD UNREAL ENGINE



EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

2023 - 2025

Agenium • Toulouse

Tech Lead

- Mise en place de solution de gestion de configuration (Helix Core) et de CI/CD (TeamCity)
- Création de pipeline TeamCity pour l'intégration continue de projets Unreal Engine
- Présentation des activités de l'entreprise en réunions client/salon
- Développement d'un globe terrestre sous Unreal Engine

2021 - 2023

Agenium • Toulouse

Ingénieur 3D Temps réel

- Développement d'un démonstrateur temps réel avec Unreal Engine
- Formation et accompagnement sur Unreal Engine
- Optimisation des performances d'applications sous Unreal Engine
- Conception et développement d'applications intégrant des données cartographiques
- Création d'outils de production dans l'éditeur Unreal Engine

COORDONNÉES

+33 7 86 62 00 19

isnel.maxime@gmail.com

Toulouse, FRANCE

www.maximeisnel.fr

Français • Anglais

COMPÉTENCES

- Développement C++/C#
- Unreal Engine
- TeamCity CI / CD
- Docker/Scripting
- Git / Perforce

CENTRES D'INTÉRÊT



PROJETS PERSONELS

- Création d'un homelab (virtualisation, docker containers, media-center, identity provider, stats monitoring, reverse-proxy)
- Prototypage d'IA sur Unreal Engine dans un jeu Hack and Slash Rogue like

FORMATIONS

Stage développement de jeu Mankind Remastered
CELAD • 2020 (6 mois)

Stage sur le rendu stylisé
INRIA équipe Maverick • 2019 (6 mois)

Master Images, games and intelligent agents
Université Montpellier • 2019/2020

Maitrise Informatique
Université Grenoble • 2017/2018

Licence Informatique
Université Grenoble • 2014/2017

